|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Tugas coding Android Studio minggu -7 video 36-41 | 92 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Penggunaan tag String sql = "SELECT \* FROM tblbarang WHERE idbarang= "+id+";"; yang di gunakan untuk memilih id sebuah data yang ada di dalam database yang akan di tampilkan atau di gunakan di dalam project atau statement yang akan di buat
2. Penggunaan tag etBarang.setText(cursor.getString(cursor.getColumnIndex("barang"))); yang di gunakan untuk mengambil data pada bagian index tertentu di dalam database yang telah di buat sebelumnya
3. Penggunaan tag public void selectUpdate(String id){ untuk membuat sebuah function baru dengan menggunakan String variable id
4. Penggunaan tag tvPilihan.setText("update"); untuk men set atau mengatur sebuah tulisan sesuai dengan yanfg di inginkan
5. Penggunaan tag String sql = "UPDATE tblbarang\n" +

"SET barang = \'"+barang+"', stok = "+stok+", harga = "+harga+"\n" +"WHERE idbarang = "+idbarang+";"; di gunakan untuk membuat sebuah statement untuk mengubah sebuh data di dalam database yang telah di buat sebelumnya dengan menganmbil beberapa bagian data di dalam database dan di ubah ke dalam bentuk data yang baru yaitu dengan menggunakan kondisi jika mengambil idbarang dari sebuah data did alam database

1. Penggunaan tag if (db.runSQL(sql)){ jika telah menjalankan statement sql maka akan menjalankan statement di dalamnya
2. Penggunaan tag pesan("data sudah di update");selectData(); untuk membuat sebuah statement menampilkan sebuah pesan
3. Membuat sebuah statement alertDialog di dalam android studio dengan menggunakan tag AlertDialog.Builder al = new AlertDialog.Builder(this); yang di gunakan untuk membuat sebuah statement alertDialog
4. Penggunaan tag al.setTitle("PERINGATAN!!"); untuk mengatur title dari sebuah alertDialog yang di buat
5. Penggunaan tag al.setMessage("Yakin akan menghapus?"); untuk mengatur pesan alertDialog yang telah di buat sebelumnya\
6. Penggunaan tag al.setPositiveButton("YA", new DialogInterface.OnClickListener() { jika user menekan atau mengklik tombol positive atau dengan sebuah pesan di dalamnya yang telah di atur sebelumnya,maka akan menjalankan statement di dalamnya
7. Penggunaan tag al.setNegativeButton("TIDAK", new DialogInterface.OnClickListener() { di gunakan untuk apabila user menekan atau mengklik tombol sebaliknya atau bersifat negative dengan sebuah pesan di dalamnya, maka akan menjalankan statement di dalamnya yang telah di buat sebelumnya
8. Penggunaan tag dialogInterface.cancel(); di gunakan untuk apabila tombol negative di klik atau di pilih maka statement tersebut tidak jadi di lakukan atau di proses
9. Membuat sebuah statement sharedPreference yang di gunakan untuk membuat sebuah statement di saat user menginputkan sebuah data, maka user dapat langsung menampilkannya dengan statement yang telah di buat sebelumnya
10. Penggunaan tag SharedPreferences sharedPreferences; untuk membuat sebuah variable baru
11. Penggunaan tag sharedPreferences = getSharedPreferences("barang", MODE\_PRIVATE); untuk apabila mengaksses sebuah file tersebut hanya bisa di lakukan oleh yang membuat aplikasi tersebut
12. Penggunaan tag public void isiSharedPreferences(String barang, float stok){ untuk membuat sebuah function sharedPreferences yang di dalamnya terdapat beberapa variable yang akan di gunakan di dalam statement yang telah di buat sebelumnya
13. Penggunaan tag editor.putString("barang",barang); untuk memasukkan sebuah nilai di dalam sebuah variable yang telah di buat sebelumnya
14. Penggunaan tag float stok = Float.parseFloat(etStok.getText().toString()); untuk merubah type data dari sebuah variable yang telah di buat sebelumya ke dalam type data string
15. Penggunaan tag if (barang.isEmpty() || stok == 0.0){ yang apabila sebuah variable bernilai kosong maka akan menjalankan statement di dalamnya
16. Penggunaan tag String barang = sharedPreferences.getString("barang",""); untuk mengambil nilai dari data yang telah di buat sebelumnya
17. Memahami proses debugging yang ada di dalam java yang di sebabkan oleh kesalahan string dan kesalahan lainnya did alam java dan di android studio